Трекер курса «UX для desktop-продуктов»

Один опубликованный урок о визуальной иерархии — один лист для практики. Выберите реальный экран, найдите главное действие пользователя, сравните варианты и сохраните результат в заметке. Этот трекер помогает закончить конкретную дизайнерскую проверку, даже если до целого редизайна ещё далеко. Продолжение курса находится в подготовке; в PDF включена только доступная работа первого урока.

Моя цель:

День 1	◯

Отметьте выполненный день; после пропуска продолжайте с текущего задания.

Курс

Задания и заметки

▫ **День 1**

Возьмите один реальный desktop-экран, с которым работаете. 1. Запишите намерение человека на этом шаге одним предложением. 2. Сделайте скриншот и проведите тест прищура. Что видно первым? 3. Выберите один главный ответ или действие. Ослабьте два конкурирующих акцента. 4. Проверьте, что вторичные

Что получилось после урока «День 1. Визуальная иерархия» и что проверите при следующей попытке?

Итог и следующий шаг

Как пользоваться

1. Выберите один настольный экран, с которым работаете сейчас: форму, список или страницу товара. Сохраните исходный снимок и подпишите действие, ради которого пользователь сюда приходит. Не меняйте сразу весь продукт: один экран даст более понятное сравнение.
2. Пройдите доступный урок о визуальной иерархии. На бумаге отметьте главный элемент, второстепенные детали и то, что отвлекает от нужного действия. Сопоставьте свою разметку с примерами урока, сохранив контекст собственного проекта.
3. Сделайте небольшой вариант правки. Измените один фактор: размер, расположение, группировку или акцент. Подпишите, почему это должно помочь человеку найти следующий шаг, и сохраните изображение рядом с исходным.
4. После проверки поставьте отметку и запишите, что действительно увидел пользователь. Если результат неясен, не оценивайте макет по впечатлению: сформулируйте вопрос для следующей попытки и вернитесь к одному проверяемому изменению.

Какие действия оказались полезными? Что упрощу в следующем цикле? Какой небольшой шаг запланирую на завтра?

Продолжите практику

Трекер связан с курсом «UX для desktop-продуктов»: используйте бумагу для отметок и заметок, а уроки — для объяснений и разбора задания. Количество шагов отражает доступные уроки, а не обещание будущей программы.

https://sprintcourse.com/ru/courses/ux-desktop